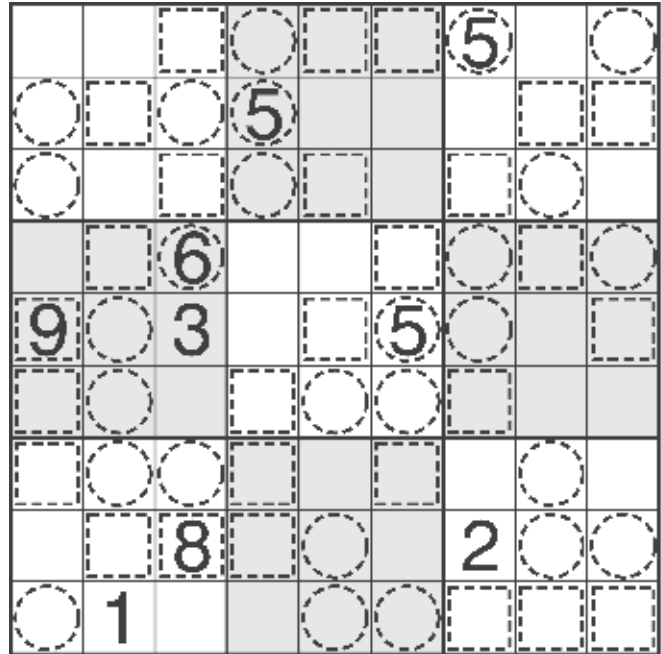


David Bodycombe's

NYA SUDOKU-PROBLEM



No.50FS0001 Distributur: www.knightfall.com.au

SU DOKU X
DUELL-SU DOKU
LIKA-OLIKA
PUSSEL-SU DOKU
I-4-7 SUDOKU

David Bodycombe's

NYA SU DOKU - PROBLEM

Den som tror att su doku-febern är över tar helt fel. De klassiska su doku-problemen är en succé i klass med de traditionella korsorden, samtidigt som su doku-konstruktörerna arbetar för högtryck för att utveckla nya typer av problem.

PIB kan nu erbjuda fem nya sorters su doku-problem. De bygger på det ursprungliga su doku, men har ytterligare svårigheter till glädje (och frustration) för lösaren. Svårighetsgraderna är olika, men alla bygger på grundprincipen om 9 gånger 9 rutor, och kan lätt passas in på tidningssidan.

DAVID BODYCOMBE

Representerad av PIB Copenhagen och Knight Features

David J. Bodycombe har gjort korsord och spel i nästan tio år. Han har erfarenhet av många olika medier.

TELEVISION

David inledde sin mediakarriär när han blev en av spelkonstruktörerna åt succé-TV-programmet *The Crystal Maze*, ett samarbete som pågick i fem år. Han har även designat virtuella reality-spel åt BBC 2 och deras "high-tech Children's"-program, *Sub Zero*, (februari-april 1999) och har nyligen skapat ett frågesportformat på internet åt *K-Club* (BBC Knowledge).

RADIO

David sysslat med efterforskningar och gjort frågor åt BBC Radio 4 och deras jaktspel "X marks the Spot" i två omgångar. Han har också framträtt flera gånger som gäst i panelen i problemlösarprogrammet "Puzzle Panel" i BBC Radio 4.

BÖCKER

Han har även skrivit, illustrerat och redigerat flera storsäljande böcker med problemlösningar åt ett internationellt förlag.

1996: *The Mammoth Book of Brainstorming Puzzles*

1997: *The Mammoth Puzzle Carnival*

1998: *Lateral Puzzles*

1998: *Optical Illusions and Picture Puzzles*

1999: *Codes & Ciphers*

PRESS

David skriver regelbundet två spalter om problemlösningar – en daglig spalt som heter "The Think Tank" (började: juli 1999) som publiceras i flera tidningar, och en spalt en gång i veckan åt *The Daily Express* (började: mars 2000). Hans knep och knåp har också dykt upp i *The Daily Telegraph*, *Mensa Magazine* och flera andra tidningar med samma inriktning.

ANNAT

I "Mind Sports"-olympiaden, 1999, vann han en guldmedalj i grenen "World Creative Thinking". Han är också medlem i Mensa. David har en akademisk examen i matematik på Durham University. Han är ogift och bor i Kingston-upon-Thames, Surrey.

S U D O K U X

DIAGONAL SU DOKU

De tomma fälten fylls i så att rader och kolumner, och varje box om 9 rutor, innehåller siffrorna 1-9. Dessutom skall de grå fälten i varje diagonal också innehålla talen 1-9.

5					1		3	
9								
2		7						
		6	1				8	
8				6			2	5
						7		
			5			9		
6	9							
	5	4					7	

No. SDX0001 Distribution: www.knightfeatures.com

5	4	8	9	7	1	6	3	2
9	3	1	2	4	6	8	5	7
2	6	7	3	8	5	4	9	1
4	2	6	1	5	7	3	8	9
8	7	9	4	6	3	1	2	5
3	1	5	8	9	2	7	6	4
7	8	3	5	2	4	9	1	6
6	9	2	7	1	8	5	4	3
1	5	4	6	3	9	2	7	8

No. SDX0001 Distribution: www.knightfeatures.com

DUELL-SU DOKU

TVEKAMPSSUDOKU

I varje ruta ska skrivas både en siffra och en bokstav, så att rader och kolumner innehåller både innehåller siffrorna 1-7 och bokstäverna A-G. Varje kombination av en siffra och en bokstav skall uppträda bara en gång. Hjälpnutan här under kan användas för att hålla kontroll på vilka kombinationer som redan har använts.

	1	C		3		D	6
3		D		1	B	2	
5		F	E	3	A	B	7
E		4		C			
A		B					
				7	6		4
		4		F	1	D	5

No. DD00001 Distribution: www.knightfeatures.com



	1	2	3	4	5	6	7
A							
B		✓					✓
C							
D						✓	
E			✓				
F	✓						
G							

Distribution: www.knightfeatures.com
No. DD 00001

B	4	E	1	C	7	A	2	G	3	F	5	D	6
F	3	A	6	D	5	G	1	B	2	C	4	E	7
G	5	D	2	F	6	E	3	A	4	B	7	C	1
E	6	F	4	G	2	C	5	D	7	A	1	B	3
A	7	C	3	B	1	D	4	E	5	G	6	F	2
D	1	B	5	A	3	F	7	C	6	E	2	G	4
C	2	G	7	E	4	B	6	F	1	D	3	A	5

Distribution: www.knightfeatures.com
No. DD00001

LIKA - OLIKA

LIKA - OLIKA

De tomma rutorna fylls i så att rader och kolumner och varje box om 9 rutor innehåller siffrorna 1-9. Dessutom ska de grå rutorna innehålla ojämna tal, och de vita jämna.

	2							
		5					7	
7		9						
		6						
					7		8	3
4			5					
					4		3	

No.SOE0001 Distribution: www.knightfeatures.com

6	2	4	8	7	5	3	1	9
1	8	5	3	2	9	4	7	6
7	3	9	4	1	6	5	2	8
8	4	7	2	6	3	9	5	1
3	9	6	1	5	8	7	4	2
2	5	1	9	4	7	6	8	3
5	1	3	7	9	2	8	6	4
4	6	8	5	3	1	2	9	7
9	7	2	6	8	4	1	3	5

No.SOE0001 Distribution: www.knightfeatures.com

PUSSEL-SU DOKU

9 - BRICKORS SU DOKU

De tomma rutorna fylls i så att varje rad och kolumn, samt varje pusselbit, innehåller siffrorna 1-9.

5	4							
3								
4				3		2		
9						6		
	2	5			6			8
								9
				9	8			4
		8	2	7				

No. S.0001 Distribution: www.knightfeatures.com

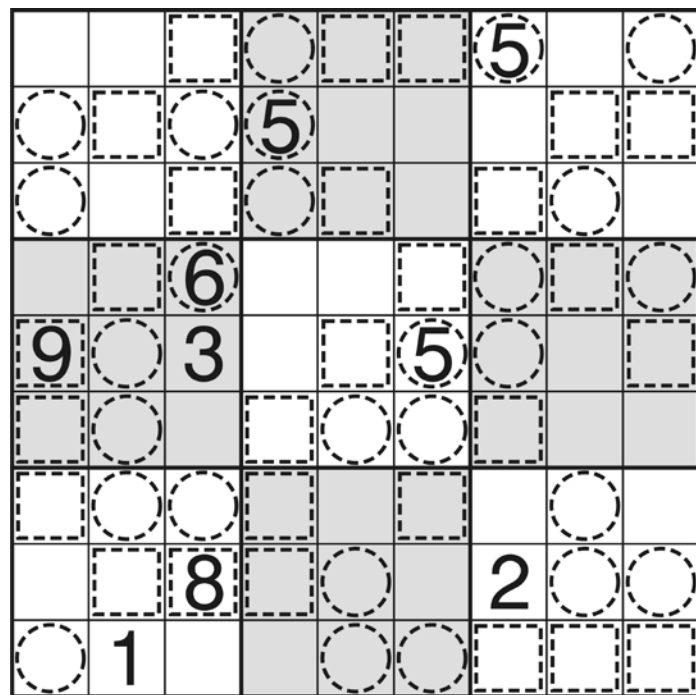
5	4	1	6	2	3	8	9	7
2	7	3	8	6	9	4	1	5
3	8	9	1	4	2	5	7	6
4	6	7	9	3	5	2	8	1
9	1	4	5	8	7	6	3	2
7	2	5	3	1	6	9	4	8
8	3	2	4	5	1	7	6	9
1	5	6	7	9	8	3	2	4
6	9	8	2	7	4	1	5	3

No. S.0001 Distribution: www.knightfeatures.com

I - 4 - 7 S U D O K U

I - 4 - 7 S U D O K U

Fyll i rutorna så att rader och kolumner innehåller siffrorna 1-9. Siffrorna 1-3 får bara skrivas in i helt tomma rutor, 4-6 bara i cirkclar och 7-9 bara i fyrkanter med prickad linje.



No. S0FS0001 Distribution: www.knightfeatures.com

1	3	9	6	8	7	5	2	4
6	8	4	5	1	2	3	7	9
5	2	7	4	9	3	8	6	1
2	7	6	1	3	8	4	9	5
9	4	3	2	7	5	6	1	8
8	5	1	9	6	4	7	3	2
7	6	5	8	2	9	1	4	3
3	9	8	7	4	1	2	5	6
4	1	2	3	5	6	9	8	7

No. S0FS0001 Distribution: www.knightfeatures.com